



## INTRODUCCIÓN A UML

*El propósito del curso es proporcionar a los participantes una comprensión sólida y práctica del Modelado Unificado de Lenguaje (UML).*

*Al final del curso, los participantes deberían sentirse cómodos utilizando UML como una herramienta efectiva para modelar sistemas de software, comunicar diseños de manera clara y colaborar de manera más eficiente en proyectos de desarrollo. Este conocimiento les proporcionará una base sólida para avanzar en su carrera en la ingeniería de software y disciplinas relacionadas.*

### Dirigido a:

- Estudiantes universitarios que hayan cursado los conceptos básicos de diseño de software. Esto incluye conceptos como arquitectura de software, diseño de sistemas, patrones de diseño.
- Autodidactas que posean conocimientos fundamentales como los conceptos básicos de diseño de software. Esto incluye conceptos como arquitectura de software, diseño de sistemas y patrón de diseño de sistemas y busquen obtener una certificación que avale sus habilidades.

### Requisitos de conocimiento básico para tomar el curso.

- El alumno debe tener conocimientos básicos de programación. Esto incluye conceptos como variables, operadores, tipos de datos, estructuras de control, funciones y procedimientos.
  - El alumno debe tener conocimientos básicos de diseño de software. Esto incluye conceptos como arquitectura de software, diseño de sistemas, patrones de diseño, etc.
  - Para garantizar que el estudiante pueda seguir el curso y comprender los conceptos que se enseñan, el alumno debe tener las siguientes habilidades:
    - >Capacidad de análisis y resolución de problemas.
    - >Capacidad de trabajar de forma independiente y en equipo.
    - >Capacidad de aprender de forma autodidacta.
  - Estas habilidades son importantes para poder aplicar los conocimientos adquiridos en el curso a la resolución de problemas reales.
- Si el alumno no tiene estos conocimientos, puede tomar un curso introductorio de programación o diseño de software antes de inscribirse en el curso "Introducción a UML".

### Datos importantes

**Fecha del Inicio:** Sábado 03 de febrero de 2024 de 08:00 a 12:00 hs.

**Modalidad:** Virtual por zoom

**Inversión:** Un pago de 350.000 Gs. IVA Incluido.

**Incluye:** Materiales y Certificado digital e impreso de participación al taller.

### Observaciones:

1. Las inscripciones cierran el 01 de febrero 2024
2. Cupos limitados para una atención personalizada.
3. No se reservan cupos. Solo se aseguran los lugares una vez abonado el costo de la inscripción.
4. Consulte sobre descuentos por grupos, o capacitación cerrada para su empresa.





## PROGRAMA DE ESTUDIO

### Objetivo General

Aprender a utilizar UML «Lenguaje de modelado unificado» para diagramar los procesos relacionados a los sistemas informáticos.

### Objetivos específicos

- Aprender los conceptos fundamentales UML
- Aprender a diagramar utilizando los distintos diagramas UML
- Conocer las principales modelos conceptuales que proporciona UML

### Contenido a desarrollar

- 1.- Qué es un modelo
- 2.- Modelos de software
- 3.- Por qué los software necesitan modelos
- 4.- Qué es UML
- 5.- Modelos de UML
- 6.- Metodología de desarrollo de software
- 7.- Resolución de un problema
- 8.- Modelos de Requisitos
- 9.- Casos de Usos
- 10.- Diagrama de Casos de Uso
- 11.- Diagrama de Actividades
- 12.- Diagrama de Secuencias
- 13.- Diagrama de Clases
- 14.- Modelado de Objetos y Clases
- 15.- Diagrama de Estados

### Instructor

Ingeniero en Sistemas con más de 10 años de experiencia como Analista de Sistemas y desarrollador de aplicaciones web y de escritorio a nivel administrativos, comerciales, industriales con los lenguaje de programación JAVA, PHP, complementados los Sistemas de Gestión de Base de datos PostgreSQL, MySQL, Sybase.

Instructor en las Academias «Educap» y «Xsys Capacitaciones» en herramientas ofimáticas como MS Office, LibreOffice, OpenOffice y Herramientas de Diseño Gráfico como Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Corel Draw.

**Ing. Oscar Daniel Benegas**



Pedro Riso 126 e/ 10 Agosto  
y Tte. Benitez



Cel: (+595) 984 101 864  
Cel: (+595) 974 284 411



Tel: 021 - 728 5992



ATC, Lunes a Viernes  
7:30 a 17:00 hs



[contactenos@elementtech.com.py](mailto:contactenos@elementtech.com.py)



[www.elementtech.com.py](http://www.elementtech.com.py)

